

## TEKNOLOGI INFORMASI PARIWISATA

NO	KELOMPOK	MATERI
1	KELOMPOK 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>- KONSEP DASAR PARIWISATA</li> <li>- PARIWISATA NASIONAL</li> <li>- PRASARANA PARIWISATA</li> <li>- SARANA PARIWISATA</li> </ul>
2	KELOMPOK 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>- OBYEK &amp; DAYA TARIK WISATA</li> <li>- ATRAKSI WISATA ALAM</li> <li>- ATRAKSI WISATA BUATAN</li> <li>- ATRAKSI WISATA MINAT KHUSUS</li> </ul>
3	KELOMPOK 3	<ul style="list-style-type: none"> <li>- USAHA JASA PERJALANAN</li> <li>- USAHA JASA AKOMODASI</li> <li>- USAHA JASA BOGA</li> <li>- ORGANISASI KEPARIWISATAAN</li> </ul>
4	KELOMPOK 4	<ul style="list-style-type: none"> <li>- PENGEMBANGAN DAERAH WISATA</li> <li>- INDIKATOR PASAR</li> <li>- FAKTOR PENENTU KUALITAS PERMINTAAN PASAR</li> </ul>
5	KELOMPOK 5	<ul style="list-style-type: none"> <li>- PENGERTIAN PEMASARAN</li> <li>- MARKETING MIX</li> <li>- PEMASARAN DAN PERDAGANGAN SECARA ELEKTRONIK</li> </ul>
6	KELOMPOK 6	<ul style="list-style-type: none"> <li>- TI UNTUK KEPENTINGAN WISATAWAN</li> <li>- TI UNTUK KEPENTINGAN PEMERINTAH</li> <li>- PERANAN TI DALAM BISNIS USAHA WISATA</li> </ul>
7	KELOMPOK 7	<ul style="list-style-type: none"> <li>- TEKNOLOGI HARDWARE</li> <li>- TEKNOLOGI SOFTWARE</li> <li>- WEBSITE PARIWISATA</li> </ul>
8	KELOMPOK 8	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ANALISIS WEBSITE INFORMASI PARIWISATA "WONDERFULL INDONESIA"</li> <li>- DARI SISI : TAMPILAN, PEWARNAAN, MENU DAN FUNGSI</li> </ul>
9	KELOMPOK 9	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ANALISIS WEBSITE AKOMODASI PARIWISATA "TRAVELOKA / YG LAIN"</li> <li>- DARI SISI : TAMPILAN, PEWARNAAN, MENU DAN FUNGSI</li> </ul>

Peraturan :

1. Materi dibawakan 1 Jam Penuh.
2. Untuk menanggulangi kekurangan waktu dapat menambah video diakhir persentasi. (Motivasi / Teknologi / Hal Baru / dll).
3. Mengumpul Makalah Hardcopy dijilid rapi saat persentasi.
4. Softcopy dikirim via email dua hari sebelum persentasi.
5. Leader berhak menilai anggota kelompoknya.
6. Posisi tempat duduk sesuai dengan kelompok masing-masing.

