

PEMBAGIAN KELOMPOK OOP

NO	KELOMPOK	MATERI	HANDLE PRAKTIKUM
1	KELOMPOK 1	<ul style="list-style-type: none">• READER INPUT• JAVA OUTPUT• CONTROL FLOW• CONDITIONAL STATEMENT	MODUL 2
2	KELOMPOK 2	<ul style="list-style-type: none">• LOOPS• MULTIPLE SELECTION• ARRAY	MODUL 3
3	KELOMPOK 3	<ul style="list-style-type: none">• CLASS• OBJECT• ATTRIBUTE	MODUL 4
4	KELOMPOK 4	<ul style="list-style-type: none">• ACCESS MODIFIER• KONSTRUKTOR• METHOD• OVERLOADING & OVERRIDING	MODUL 5
5	KELOMPOK 5	<ul style="list-style-type: none">• ENCAPSULASI• INHERITENCE	MODUL 6
6	KELOMPOK 6	<ul style="list-style-type: none">• POLIMORFISME• EXCEPTION HANDLING	MODUL 7
7	KELOMPOK 7	<ul style="list-style-type: none">• JAVA GUI• JAVA DATABASE MYSQL	MODUL 8
8	KELOMPOK 8	<ul style="list-style-type: none">• CONTOH PROGRAM JAVA DENGAN GUI & DATABASE	MODUL 9
9	KELOMPOK 9	<ul style="list-style-type: none">• CONTOH PROGRAM JAVA DENGAN GUI & DATABASE	MODUL 9

Ketentuan :

1. Kegiatan ini dimulai pertemuan ke-3.
2. Kelompok terdiri dari 3-4 orang, tidak lebih.
3. Setiap kelompok wajib menyediakan contoh program yang dapat dijalankan saat persentasi.
4. Mahasiswa diharapkam mengumpulkan :
 - a. Powerpoint (email).
 - b. Softcopy document/makalah (email).
 - c. Softcopy contoh program (email).
 - d. Printout makalah (saat persentasi).
5. Tugas handle praktikum diserahkan pada kelompok, sehingga dapat membantu temannya saat praktikum. (silahkan pelajari dan coba modul terlebih dahulu).
6. Setiap kelompok minimal persentasi selama 1,5 jam, dan diikuti dengan diskusi dan tanya jawab dari kelompok lain.
7. Setiap pertemuan mahasiswa wajib duduk bersama kelompoknya masing-masing.