

PERATURAN PERSENTASI

1. Semua anggota kelompok yang persentasi diharapkan hadir tepat waktu sebelum **18.00**.
2. Membawakan persentasi sesuai dengan jam matakuliah dari jam **18.00 s/d 19.30**, lengkap dengan review materi minggu lalu.
3. Semua anggota kelompok **wajib persentasi** satu per satu sesuai pembagian yang diberikan ketua kelompoknya.
4. Ketua kelompok bertanggung jawab terhadap **materi, pengaturan waktu dan anggota kelompoknya**.
5. **Makalah dan Powerpoint** dikirim ke email (brahupadhya@gmail.com) maksimal 3 hari sebelum persentasi kelompok.
6. Satu buah **cetakan makalah/hardcopy** disiapkan untuk dosen.
7. Materi dibawa dengan **bebas, santai tetapi serius dan sesuai target pembelajaran**.
8. Usahakan materi menarik, dilengkapi dengan video ataupun gambar pendukung dan wajib setiap pembahasan **memiliki contoh kasus ataupun contoh permasalahan** agar mudah dimengerti.

MATERI

KELOMPOK	MATERI DAN SUB MATERI
1	Windows, Menu dan Navigasi <ul style="list-style-type: none"> • Struktur, Fungsi, isi dan Format Menu • Perancangan tata letak navigasi • Karakteristik, Komponen dan Jenis-jenis Windows
2	Dialog dan Audio Visual <ul style="list-style-type: none"> • Dialog berbasis teks dan pengisian borang • Penggunaan audio non speech (warning, alert, status message) sesuai dengan kebutuhan. • Interface yang menggunakan bahasa alami
3	Piranti Interaksi <ul style="list-style-type: none"> • Perangkat Input-Output • Kontrol Operasional, text entry, dan kontrol seleksi
4	Ubiquitous Computing <ul style="list-style-type: none"> • Area ubiquitous • Tema pada ubiquitous computing • Tantangan dan isu
5	Evaluasi System <ul style="list-style-type: none"> • Pengujian Daya Guna (Nelsen) • Prototype system (contoh) • Focus Group (Hal apa saja yang perlu diuji pada sebuah program (saya sarankan mempergunakan contoh))
6	Evaluasi System <ul style="list-style-type: none"> • Pengujian Daya Guna (8 golden rules) • Prototype system (contoh) • Focus Group (Hal apa saja yang perlu diuji pada sebuah program (saya sarankan mempergunakan contoh))