

## MAKALAH MENCAKUP HAL-HAL SEPERTI INI

1. JELASKAN SISTEM YANG AKAN DIBUAT (LATAR BELAKANG PEMBUATAN SISTEM)
2. MANFAAT DAN TUJUAN YANG DIHARAPKAN DARI SISTEM
3. SISTEM DITUJUKAN UNTUK SIAPA ?
  - PENGGUNA SIAPA DAN MENGAPA ?
  - ADMIN SIAPA ?
4. BAGAIMANA/DIMANA PENGAMBILAN DATA ?
  - DATA APA YANG DIPERLUKAN ?
  - DATA APA SAJA YANG DISAJIKAN PADA SISTEM
5. SISTEM BERBASIS APA ? (WEB/DESKTOP/MOBILE)
  - MENGAPA (WEB/DESKTOP/MOBILE) ?
  - TINGKAT PENGGUNAANNYA DIMANA ?
6. SISTEM KIRA-KIRA DAPAT DIKERJAKAN BERAPA LAMA OLEH BERAPA ORANG/TEAM ? (MENGAPA/KENDALA)
7. PROSES PERANCANGAN INTERFACE :
  - PERANCANGAN KASAR/DESAIN DASAR
  - PEWARNAAN ? MENGAPA ?
  - ADA BUKU MANUAL/PELATIHAN ?
  - TAMPILAN SISTEM (PER PAGE) LENGKAP DENGAN PENJELASAN.
8. SETELAH SISTEM SELESAI
  - APAKAH SISTEM DAPAT DIPERGUNAKAN DENGAN BAIK ?
    - o SISI/HALAMAN YANG SUSAH DIPERGUNAKAN ?
  - BERAPA ORANG YANG SEKIRANYA MENCOBA SISTEM TERSEBUT ?
  - LAKUKAN ANALISIS SISTEM DENGAN METODE (PILIH SALAH SATU)
    - o 8 ATURAN EMAS (SNEIDERMAN)
      - JELASKAN PERBAGIAN DENGAN LENGKAP
      - ANALISIS SISTEM YANG DIBUAT BERDASARKAN METODE TERSEBUT (JUJUR)
      - KESIMPULAN SISTEM KESELURUHAN
    - o USABILITY (NELSON)
      - JELASKAN PERBAGIAN DENGAN LENGKAP
      - ANALISIS SISTEM YANG DIBUAT BERDASARKAN METODE TERSEBUT (JUJUR)
      - KESIMPULAN SISTEM KESELURUHAN
9. MASUKAN DARI KELOMPOK/PENGGUNA LAIN MENGENAI SISTEM TERSEBUT
10. KIRA-KIRA UNTUK PENGEMBANGAN LEBIH LANJUT FITUR APA YANG DAPAT DITAMBAHKAN.

**DOSEN  
HUMAN COMPUTER INTERACTION**

**GDE BRAHUPADHYA SUBIKSA, S.KOM**